Logboek XNA RaceGame Ruben Bakker

|  |  |
| --- | --- |
| Dagdeel | Activiteit |
| 10 oktober | Analyse maken |
| 11 oktober | Analyse afmaken |
| 15 oktober | Alle classes aangemaakt |
| 15 oktober | Eerste draft van Car, Entity RaceGame |
| 16 oktober | Bug fixes |
| 17 oktober | Bug fixes |
| 18 oktober | Update methode voor Car aangemaakt |
| 21 oktober | Code verplaatst naar nieuw project |
| 22 oktober | Enigszins werkende update-methode in Car |
| 23 oktober | Werkende constructor voor Car en Entity |
| 30 oktober | Bug fixes in inputManager |
| 30 oktober | Rijdende auto! |
| 31 oktober | Bug fixes |
| 1 november | Bug fixes |